ファミリー コンピュータ・ファミコン™は任天堂の商標です。

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®

株式会社トミー
本社　〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL　03（3693）8665（直通）

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

任天堂 ファミリー コンピュータ™

TOM-3M

FAMICOM FAMILY

三つ目がとおる

取扱説明書

©学研・日本経済社・手塚プロ・テレビ東京・トミー

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®

このたびは、トミーのファミリーコンピュータ用カセット「三つ目がとおる」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用になる前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

―― 使用上の注意 ――

●カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。

●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

●端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。故障の原因となります。

●シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油でふかないでください。

●ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

●長時間ゲームをする時は、健康のため、約２時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

（注）このカートリッジを無断で複製すること、及びゲームの映像、内容等を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

三つ目がとおる

もくじ

ストーリー …… 1
ゲームのはじめかた …… 3
あそびかた …… 4
画面の見かた …… 5
ゲームオーバーとコンティニュー …… 6
操作方法 …… 7
　赤いコンドルの特殊操作 …… 8
コイン …… 9
ショップ …… 9
アイテム …… 10
ステージ …… 11

STORY

かつて、地上には、人間以外に三つ目族という民族が住んでいた。しかし、その超能力を持つがゆえに、人間から迫害され、滅んでいった。

しかし、その三つ目族の古代王子であったゴダルが復活したのだ。ゴダルは、三つ目族の優れた力を見せつけるべく、破壊行為を繰り返した。

一方、三つ目族の生き残りである写楽保介は、人間と共存し、地上を美しいまま三つ目族の王国を築こうと考えていた。そんな写楽にとっては、ゴダルは同じ三つ目族とは言え許せる相手ではなかった。

やがてゴダルは、古代三つ目族の王女シクアナに似た者を見つけ、彼女を妃にするべくさらっていった。彼女は和登千代子、写楽の恋人である。

写楽は、平穏な世界と和登さんを取り戻すため、三つ目族の武器赤いコンドルを手に、ゴダルに立ち向かっていった……。

主人公・写楽保介

三つ目族の末裔で、ものすごい超能力を持っている。しかし、ひたいにある第三の目をふさがれると、ふつうの少年に戻り、その能力を発揮することができなくなってしまう。

ゲームのはじめかた

本体の電源をＯＦＦのままカセットを差し込み電源を入れるとタイトル画面が出ます。

タイトル画面ではイージーゲームかノーマルゲームのどちらかを選び、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

タイトル画面

タイトル画面では、ゲームモードの種類を決定します。

イージーゲーム(EASY GAME)

穴に落ちても、天人鳥が助けてくれます（1ダメージは受けます）。プレー中は絶えず天人鳥を持っているわけです。

ノーマルゲーム(NORMAL GAME)

イージーゲームの効果がありません。穴に落ちるとライフがあっても写楽は死んでしまいます（天人鳥はショップで買ったときのみ表示されます）。

あそびかた

●ステージは全部で５つあり、各ステージはさらにいくつかのエリアに分かれていて(P.11)、最後に登場するボスを倒せばステージクリアーです。

●写楽は、第三の目からオーラを発射して敵をやっつけます。オーラには、いくつかの種類があり(P.10)、ショップで買うことができます。

●Ｂボタンを押し続け、赤いコンドルを呼び寄せるとより強力な攻撃ができます。

●敵を倒すとコインが出ます。コインは、オーラを当てると大きくなります(P.9)。

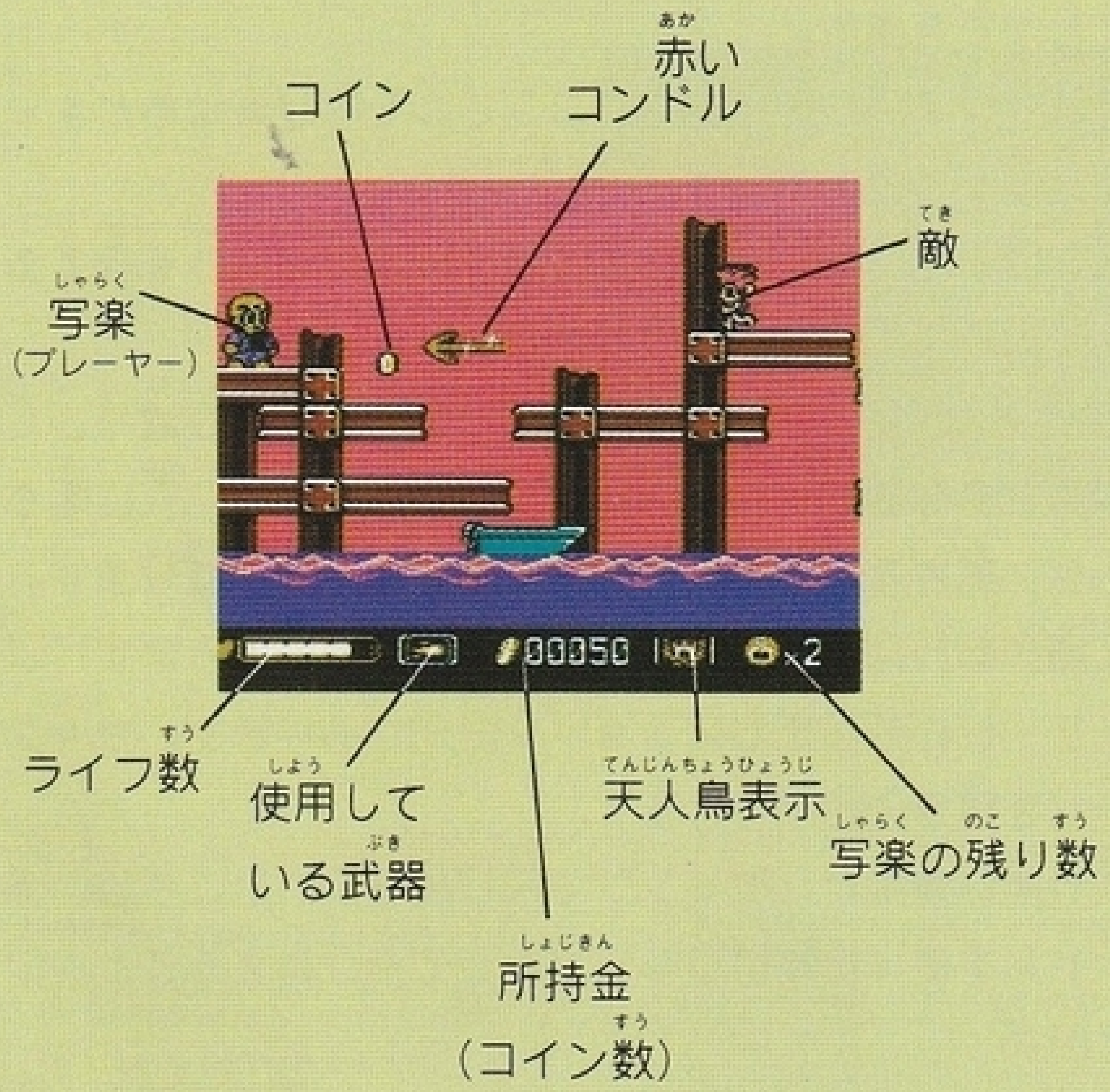
●ライフは６ゲージで、ダメージを受けると１つ減り、６つすべてなくなると写楽が１人減ります。ただし、穴に落ちたり、トゲに刺さるとライフに関係なく写楽が１人減ります。（天人鳥があれば、穴に落ちても１ダメージで済みます）

●ステージのあちこちにショップ(P.9)があります。色々なアイテムを買うことができます。

●穴や高い塀など、ジャンプで飛び越せないところは、赤いコンドルを使った高いジャンプをして飛び越えることができます(P.8)。

画面の見かた

ライフ数や写楽の残り数、所持金などには、十分注意しながら進んでいこう。

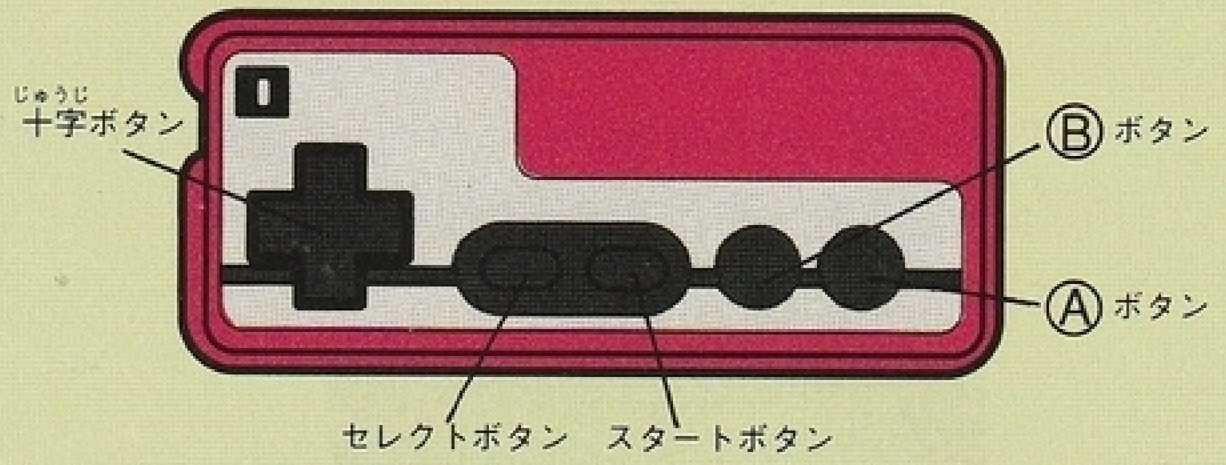


ゲームオーバーとコンティニュー

写楽（プレーヤー）の残りがなくなると、ゲームオーバーです。ゲームオーバー画面で、ENDを選ぶと、タイトル画面に戻ります。CONTINUEを選ぶと、そのステージからゲームを続けることができます。

ゲームオーバーになると、ショップで買った武器やアイテムなどはなくなります。また、所持金は半分になってしまいます。

操作方法



十字ボタン
写楽（プレーヤー）の移動、カーソルの移動に使います。

スタートボタン
ポーズがかかり、武器セレクト画面を表示します。

セレクトボタン
タイトル画面や武器セレクト画面でカーソル移動に使います。ゲーム中は使いません。

Aボタン
ジャンプします。

Bボタン
弾（オーラ）を撃ちます。押し続けると赤いコンドルを呼ぶことができます。

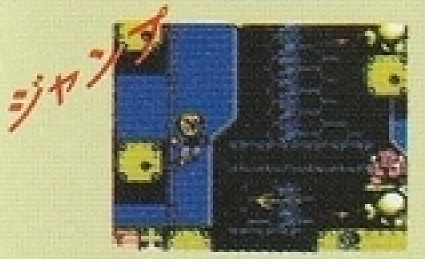
武器セレクト画面

スタートボタンで一時ポーズして十字ボタンの左右か、セレクトボタンで使用する武器のカーソルが移動できます。スタートボタンを押すと、ふたたびゲーム画面に戻ります。

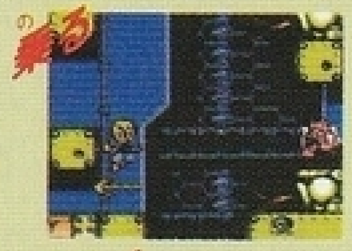
赤いコンドルの特殊操作

赤いコンドルは、敵に当てて攻撃に使う以外に、高いジャンプをするときにも使います。赤いコンドルの上に乗ってジャンプすると、通常より高いジャンプができるので、ふつうのジャンプでは届かない高い場所にも、乗ることができます。

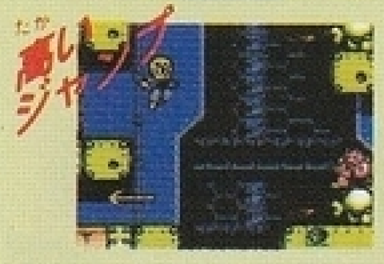
Bボタンを押し続け赤いコンドルを呼び、コンドルを横に投げます。この時、コンドルは光っていて、敵を倒せます。



しばらくしてコンドルが戻ってきます(このときは敵を倒せません)。
そしたらAボタンでジャンプ！



タイミングを見はからってうまくジャンプすると、コンドルの上に乗ることができます。



Aボタンを押し続けると、高いジャンプができます。コンドルに乗っていると小さく跳ね続けます。

※コンドルの上に乗ると、コンドルは停止しますが、一定時間がたつと、消えてしまいます。

コイン

コインはオーラを当てて大きくすることができます。４回当てるごとに１段階大きくなります。しかし、時間がたつと消えてしまいます。

ショップ

ゲーム中、旗をふっている女の子に触れると、ショップに入れます。カーソルを左右に動かしてアイテムを選び、Ａボタンを押すと、そのアイテムの説明をしてくれます。よければ再びＡボタンで購入、Ｂボタンでキャンセルできます。すでに持っているアイテムはＳＯＬＤ・ＯＵＴの表示になり、買うことはできません。また、１種類につき１つしか買えません。ＥＸＩＴを選ぶと、ゲーム画面に戻ります。

※ショップで売っているアイテムは、次のページで紹介してしてあります。

アイテム

ショップで売っているアイテムには、次の７種類があります。

サイコ・ウェーブ
十字ボタンの上下でオーラの軌道を変えられます。

スーパー・ソニック
速いオーラです。連射すると多少上下に散らばります。

ハイパー・オーラ
大きいオーラです。低い敵にも当てることができます。

スーパーコンドル
コンドルが、絶えず光って敵を倒せるようになります。

１ＵＰ
写楽の残り数が、１人増えます。

天人鳥
穴に落ちても、１回だけ助けてくれます。

救急箱
写楽のライフを完全に回復させることができます。

ステージ

Stage1

琵琶湖の地下遺跡

草原や移動するトラックの上で敵と戦いながら、琵琶湖の地下遺跡のなかへ。そこには三つ目族の末裔ゴブリン男爵が待っていた……。

Stage2

東北地方の洞窟

ゴダルと和登さんを追い、写楽は東北にやってきた。険しい山や深い谷を越えてたどり着いたのは、植物兵器ボルボックのいる洞窟だった。

Stage3

アメリカ　ナバホ・ポイント

重力異常の原因をつきとめるため、アメリカへ。石像や奇妙なカニなど手強い敵が襲ってくる砂漠を抜け、迷宮のようなピラミッド内部へ……。

Stage4

海上及び幽霊船

移動する小舟に乗りながら、海上の敵や魚の怪物たちと戦っていく。やがて、写楽の乗る小舟は幽霊船に到着したのだった……。

Stage5

最終兵器ソドム内部